

Problema 6 Torneo

Problema

Un torneo es una competencia donde todos los participantes se enfrentan contra el resto. Un importante teorema dice que después de todo torneo con n participantes, estos se pueden enlistar de tal forma que el primero de la lista le haya ganada al segundo, el segundo al tercero, y así sucesivamente. Haz un programa que haga una lista como la antes mencionada.

Entrada

El primer renglón tendrá el número n ($1 \leq n \leq 100$) de participantes en el torneo. A cada participante se le asigna un número del 1 a n . El renglón $k+1$ tendrá el número asignado a los participantes a los cuales les ganó el participante k . Al terminar el renglón habrá un cero.

Salida

La salida tendrá n renglones con los números del 1 al n , ordenados de tal forma que el participante con el número del renglón k le haya ganado al participante con el número del renglón $k+1$, En ocasiones hay varias listas que cumplen las condiciones, obtén la que más te guste.

Ejemplo Entrada:

```
4
4 0
1 0
2 4 0
0
```

Ejemplo de Salida:

```
3
2
1
4
```