

PROBLEMA 5 Tabla Young

(Archivo fuente **p5.ext**; Archivo de entrada **p5in.txt**; Archivo de Salida **p5out.txt**)
*ext dependerá del lenguaje que estés usando.

Una tabla Young es una matriz cuadrada. Una tabla de Young de tamaño n , se crea acomodando los números del 1 hasta el n^2 en forma diagonal empezando en la esquina superior izquierda hasta la inferior derecha, cada diagonal se recorre de abajo hacia arriba. Para una matriz de 4x4 sería la que se muestra a la derecha.

| | | | |
|---|----|----|----|
| 1 | 3 | 6 | 10 |
| 2 | 5 | 9 | 13 |
| 4 | 8 | 12 | 15 |
| 7 | 11 | 14 | 16 |

El problema consiste en lo siguiente: Dada la cantidad de renglones y columnas de una matriz, así como el número de renglón y columna en que se encuentra una casilla (coordenada) debes dar el número que ocupa esa casilla.

Entrada

El primer renglón tendrá un entero p , $0 < p < 101$, la cantidad de casos a evaluar.

En el primer renglón de cada caso tendrá el número entero m ($0 < m < 20$), que indicarán la cantidad de columnas y renglones de la matriz. El segundo renglón tendrá un entero n , $0 < n < m^2+1$, la cantidad casillas de las cuales tendrás que investigar el número que la ocupa. Los siguientes n renglones tendrán dos enteros separados por un espacio, r y c , los cuales representarán la columna y renglón en el cual se encuentra la casilla.

Salida

El primer renglón debe tener tu Alias. Por cada coordenada deberá haber un solo renglón, el número que ocupa la casilla con las coordenadas dadas.

Ejemplo de Entrada

```
2
4
3
1 4
4 1
3 2
5
2
2 3
5 3
```

Ejemplo de Salida

```
Mi Alias
10
7
8
9
20
```

Matriz para el segundo caso.

| | | | | |
|----|----|----|----|----|
| 1 | 3 | 6 | 10 | 15 |
| 2 | 5 | 9 | 14 | 19 |
| 4 | 8 | 13 | 18 | 22 |
| 7 | 12 | 17 | 21 | 24 |
| 11 | 16 | 20 | 23 | 25 |