

# TOMA-TOMA

toma.pas, toma.c; toma.cpp; toma.exe

El Toma-Toma, es un juego para dos jugadores el cual consiste en poner tres montones de fichas, y luego los dos jugadores van tomando alternadamente la cantidad de fichas que quieran, con la única condición de éstas pertenezcan al mismo montón y que tomen al menos una. Pierde el jugador tome la última ficha.

## Problema

Dado el número de montones y la cantidad de fichas de cada montón, encontrar quien gana si ambos juegan sin cometer errores.

## Entrada:

Una sola línea con tres números enteros no negativos menores a 31, no todos cero, separados por un espacio.

## Salida:

Si el primer jugador puede ganar la partida, deberás escribir tres números **a**, **b**, y **c**, separados por un espacio, donde:

**a** es la cantidad de fichas que debe tomar el primer jugador en su **primera jugada** del montón uno.

**b** es la cantidad de fichas que debe tomar el primer jugador en su **primera jugada** del segundo montón.

**c** es la cantidad de fichas que debe tomar el primer jugador en su **primera jugada** del tercer montón.

Ojo: dos de ellos deben ser cero.

Si hay varias formas de hacer una "tirada ganadora", te sugerimos que imprimas la que más te guste.

Si el primer jugador **NO** puede ganar la partida deberás escribir tres ceros separados por un espacio.

## Ejemplo de Entrada 1:

20 1 1

## Ejemplo de Salida 1:\*

19 0 0

## Ejemplo de Entrada 2:

1 1 1

## Ejemplo de Salida 2:

0 0 0



\* La salida 1: significa que del montón 1 toma 19 fichas.