



Problema 1
MESSENGER

Seguramente te habrás percatado que al escribir ciertos caracteres en el messenger, te convierte esos caracteres en un emoticono, una pequeña imagen que significa algo. Tu misión en este programa es convertir un conjunto de caracteres a otro conjunto de caracteres (ya que a nuestros programas aún no les sabemos meter gráficos tendremos que conformarnos :-).
Recibirás un diccionario el cual contiene palabras con su traducción a emoticono y luego una frase en la cual debes poner tantos emoticonos como puedas.

Problema

Cambiar un conjunto de caracteres a otro si está en el diccionario:

Entrada

En el primera línea habrá un número N , $1 \leq N \leq 100$, que indica la cantidad de palabras en el diccionario (con su traducción a emoticono).

En cada pareja de renglones de las siguientes $2N$ líneas tendrás un emoticono seguido de la palabra, o palabras, s que representa.

La última línea tendrá la frase a la que deberás poner emoticonos.

Los caracteres podrán ser cualesquiera 256 contenidos en la tabla ASCII.

Tanto la cadena de entrada como la de salida no contendrán más de 200 caracteres, y cada palabra o emoticono no tendrá mas de 20 caracteres.

Mayúsculas y minúsculas son consideradas diferentes.

Lo siguiente nunca pasará:

a) En el diccionario, **ninguna** cadena será subcadena de otra, por ejemplo:

fel i z

:)

muy fel i z

:D: -)

Ya que "fel i z" está contenida en "muy fel i z" (en otras palabras "fel i z" es subcadena de "muy fel i z").

b) **No** habrá 2 emoticonos "encimados" en la frase de entrada; ejemplo:

<: o)

payaso

(#)

sol

payasol

"payasol " contiene tanto a sol como a payaso...se enciman.

Salida

Una sola línea con la frase traducida con emoticonos.

Ejemplo de Entrada

4

:P

sacal engua

:D

muy fel i z

<: o)

payaso

<o)))><

pez

El payaso de tu hermano es muy fel i z con su nuevo pez

Ejemplo de Salida

El <: o) de tu hermano es :D con su nuevo <o)))><