



## Problema 2 El Dios Eolo

eolo.txt

### Historia

El dios Eolo se ha debilitado por *haberle mostrado a todos que la cámara lo puede apagar*. Por esta razón, pidió ayuda a Karel para identificar a las *personas malas* para poder “polear” con ellas, pues, el dios Eolo sólo “polea” con la gente que es mala... no con la gente que es buena.

Karel sabe que una persona es *mala* cuando ha cometido más actos malos que buenos.

### Problema

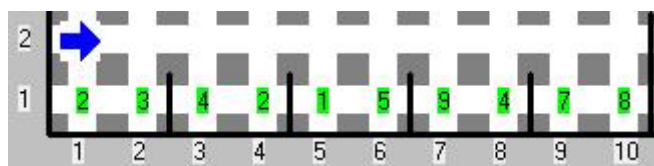
Karel pone sobre la calle 1, dos montones de zumbadores por cada persona (de un cierto grupo). El primer montón representa la cantidad de actos buenos que ha cometido y el segundo, la cantidad de actos malos. Además separa los actos entre dos personas mediante una pared.

Karel debe dejar un zumbador sobre los actos de aquellas personas que sean *malas*, es decir, que tengan más actos malos que buenos.

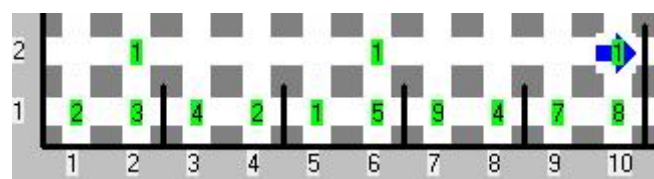
### Consideraciones

- 1) Karel inicia en la casilla (1,2) orientado hacia el este.
- 2) Karel tiene una INFINIDAD de zumbadores en su mochila.
- 3) El zumbador que identifica a las personas *malas* deberá estar sobre la calle 2, justo arriba sus actos malos.
- 4) No importa como queden los demás zumbadores del mundo.
- 5) El grupo de personas se delimita con una pared en la calle 2. Karel debe terminar junto a esta pared orientado al este.
- 6) No hay más paredes en el mundo que las mencionadas anteriormente.

### Ejemplo:



Ejemplo de entrada



Ejemplo de salida