

Problema D
Karel Topógrafo

d. txt

Descripción

Karel debe calcular el perímetro de un terreno rectangular.

Especificaciones:

Entrada:

Mundo: El rectángulo puede estar situado en cualquier parte del mundo. Los lados del rectángulo son verticales y horizontales. El lado izquierdo estará después de la avenida 1 vertical, aunque no necesariamente en la avenida 2. El lado inferior estará después de la avenida 1 horizontal, aunque no necesariamente en la avenida 2.

Mochila: Infinito zumbadores.

Posición: Karel se encontrará exactamente en la parte inferior izquierda del rectángulo.

Orientación: Este.

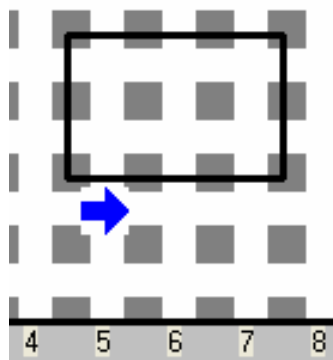
Salida:

Mundo: En la casilla izquierda de la que inicio Karel tantos zumbadores como unidades sea el perímetro.

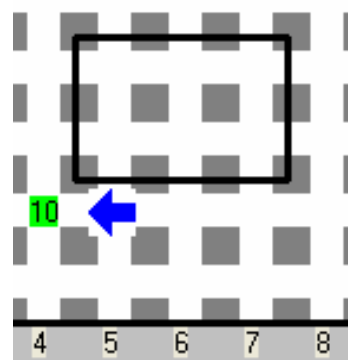
Mochila: Infinito zumbadores.

Posición: No importa.

Orientación: No importa.



Ejemplo de Entrada



Ejemplo de Salida